

CRISTOPHER MAURICIO CERRITOS ESPINO

(503) 7288-8612

Santa Ana, El Salvador

cristophercerritos0@gmail.com

Portafolio Web

github.com/crisce-03

PERFIL

Estudiante de 3er año de Ingeniería en Desarrollo de Software en la Universidad Católica de El Salvador (UNICAES). Apasionado por el desarrollo Full Stack, la arquitectura de software y el diseño de bases de datos. Poseo experiencia práctica creando aplicaciones web y de escritorio a través de proyectos académicos y personales. Destaco por mi fuerte capacidad lógica y analítica, desarrollada durante 6 años en el Programa Jóvenes Talento (UES), y mi constante motivación por aprender nuevas tecnologías como Go. Busco mi primera oportunidad profesional para aportar valor, seguir creciendo y aplicar mis conocimientos en entornos reales.

EXPERIENCIA PRACTICA

Michell's Beauty Salon – Plataforma Full-Stack y PWA

Feb 2026 - Jun 2026

- Desarrollo Frontend y PWA: Construí una interfaz 100% responsiva y adaptable como Progressive Web App (PWA) utilizando Next.js 14, TypeScript y Tailwind CSS, garantizando una experiencia de usuario fluida en cualquier dispositivo.
- Lógica de Negocio e Impacto: Digitalicé el proceso manual del salón mediante un motor de agendamiento inteligente en tiempo real, erradicando por completo la superposición de horarios y optimizando la atención al cliente.
- Arquitectura Backend: Diseñé una API RESTful personalizada para aislar la lógica de negocio, conectada a una base de datos relacional altamente normalizada en PostgreSQL.
- Seguridad y Autenticación: Implementé un robusto control de acceso y protección de rutas mediante Supabase Auth, configurando políticas de seguridad a nivel de fila (RLS) para proteger la información sensible de los usuarios.

SIGVET – Sistema de Gestión de Ventas e Inventario

Feb 2026 - Jun 2026

- Arquitectura de Escritorio: Desarrolle en Java Swing bajo el patrón MVC un sistema para la administración integral de inventarios, Kardex, etc.
- Integración Cloud: Desplagué una base de datos MySQL en Railway para acceso remoto e integración de la API de Cloudinary para imágenes.

FacturitoSV - Sistema Facturación Electronica

Jul 2026 - En Curso

- Arquitectura y Desarrollo Full-Stack: Construí una aplicación web tipo SPA utilizando React y Vite para el frontend, integrándola con una API REST desarrollada en .NET 8 (C#) bajo una arquitectura de monolito modular.
- Lógica Fiscal (DTE): Desarrollé un motor de facturación capaz de emitir Documentos Tributarios Electrónicos (DTE) básicos, incluyendo Facturas de Consumidor Final y Comprobantes de Crédito Fiscal (CCF), siguiendo la estructura oficial del Ministerio de Hacienda de El Salvador.
- Procesamiento de Documentos: Implementé la generación del archivo JSON del DTE conforme al esquema oficial y su representación gráfica descargable en formato PDF con código QR, gestionando la persistencia de datos en PostgreSQL 16.
- Trabajo Colaborativo e Infraestructura: Colaboré activamente en un equipo de 5 estudiantes bajo una metodología de trabajo estructurada en sprints durante 3 meses, utilizando Docker, docker-compose y GitHub Actions (CI/CD) para garantizar un despliegue reproducible.

Wendys Santa Ana – Servicio al Cliente

Nov 2024-Dec 2025

- Atención y Operaciones: Gestioné de forma ágil pedidos y brindé atención al cliente en un entorno de alta demanda, garantizando rapidez, resolución efectiva de problemas y altos índices de satisfacción.
- Manejo de Transacciones: Utilicé sistemas POS para el cobro exacto de pedidos, manejando cortes de caja y flujos de efectivo con precisión.
- Trabajo bajo Presión: Operé de forma coordinada con el equipo de turno para cumplir estrictamente con los tiempos de entrega y mantener los estándares de calidad de la franquicia durante las horas pico.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software (Cursando 3er año) Universidad Católica de El Salvador (UNICAES)

2024 - En Curso

CASATIC -Formación Dual Programación Lenguajes JavaScript y C#

Marzo 2026 - En Curso

C.E.C Nuestra Señora de Candelaria Bachillerato General

2022 - 2023

Programa Jóvenes Talento Universidad de El Salvador (UES) | El Salvador

2017- 2022

Programa Jóvenes Talento Universidad de El Salvador (UES) | Grupo Olimpico Informatica

2021- 2022

HABILIDADES TECNICAS

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Tailwind CSS, Astro.
- Backend: Node.js, Express.js, Go (Golang), Java, C#.
- Bases de Datos: SQL Server, MySQL, PostgreSQL.
- Herramientas y Control de Versiones: Git, GitHub.
- Intereses Técnicos: Arquitectura de Software, Patrones de Diseño, Desarrollo de Backend y Frontend.

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo colaborativo: Experiencia coordinando tareas, dividiendo requerimientos y gestionando integraciones de código.
- Pensamiento analítico: Enfoque lógico y estructurado para la resolución ágil de problemas.
- Autogestión del tiempo: Habilidad para priorizar tareas y equilibrar eficientemente la exigencia académica universitaria.
- Adaptabilidad técnica: Alta capacidad de aprendizaje autodidacta para investigar, asimilar e implementar nuevas tecnologías y arquitecturas según lo exija el proyecto.

CERTIFICACIONES Y COMPETENCIAS

- 1er Lugar en Competencia de [Programación (Estructura de Datos)] – UNICAES (2025).

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Idiomas: Español (nativo), Inglés (Intermedio)

REFERENCIAS

- Glenda Buendía (Gerente) - Wendys Santa Ana - +503 7797-3676
- David Monterrosa (Supervisor) - CASATIC - +503 7573-7102